Eisen- en wensenlijst

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteiten** | **MOSCOW** |
| Player moet naar links en rechts kunnen lopen |  |
| Player moet ladders en buizen kunnen gebruiken om te klimmen |  |
| Werken Main menu en pause menu |  |
| Into scene bij Main menu |  |
| Blokken kunnen vernietigen die vervolgens over tijd zichzelf repareren |  |
| Object wat opgepakt kan worden voor punten |  |
| Player HUD (score, men, level) |  |
| Scherm animatie in en uit level |  |
| Lopen over vastzittende AI |  |
| Respawn voor AI (meerdere) |  |
| AI kan klimmen (ladders en buizen) en kan over vastzittende AI lopen |  |
| Tekst editor om levels te maken |  |
| AI kan object oppakken en meenemen, vervolgens droppen (random?) en droppen wanneer ze vastzitten |  |
| AI en player kunnen vallen |  |
| Score lijst wanneer je “dood” gaat, waar je naam in kan vullen en de score wordt automatisch ingevuld (moet worden opgeslagen local?) |  |
| In-game pause menu met Play, Show or clear scores, Version, Edit boards, Quit |  |
| Geluid sounds |  |