Eisen- en wensenlijst

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteiten** | **MOSCOW** |
| Inlog/Download pagina op een website voor dit spel |  |
| Object georiënteerd programmeren |  |
| Programmeer omgeving: Visual Studio 2010 |  |
| Code standaard: Microsoft C# |  |
| Assets worden zelf gemaakt |  |
| De mechanics worden hetzelfde als het origineel |  |